**Семинар–практикум «Инновационное образовательное пространство ДОО»**

**06.12.2023г. МБДОУ детский сад №26**

**Развивающие игры Воскобовича как пропедевтика**

**СТЕМ – образования.**

Лапина Е.Г. педагог-психолог

МБДОУ детский сад №26

Вячеслав Вадимович Воскобович автор 40 игр и пособий.

В прошлом Вячеслав Вадимович инженер–физик.

Первые игры Вячеслава Воскобовича появились в начале 90-х. В основном, это игры-конструкторы и головоломки, сопровождающиеся сказочными сюжетами. Толчком к изобретению игр послужили двое собственных детей и «пустые» магазины игрушек в эпоху Перестройки. Воскобович, пытаясь найти альтернативу обычным постсоветским игрушка, натолкнулся на опыт Никитина и Зайцева, но решил пойти своим путем. Так появились его первые творческие игры. Самые известные из них – **«Геоконт»** и «**Игровой Квадрат Воскобовича».**

Игры развивают конструкторские способности, пространственное мышление, внимание, память, творческое воображение, мелкую моторику, умение сравнивать, анализировать и сопоставлять. Есть и более сложные игры, которые учат детей моделировать, соотносить части и целое.

В таких играх дети через практику постигают теорию. Также автором придуманы пособия, направленные на изучение цифр («Волшебная восьмерка») и букв («Конструктор букв»),  на обучение чтению «Складушки»). Игры Воскобовича многофункциональны и предназначены для детей от 2 до 10 лет.

**Задача** **STEM**-**образования** **в** **дошкольном** возрасте – создание условий для развития у детей интереса к естественнонаучным и техническим дисциплинам. Познавательный интерес связан с положительным эмоциональным отношением к изучаемому предмету, с созданием ситуации успеха, с самовыражением и утверждением личности ребенка.

**Цель технологии «Сказочные лабиринты игры»**  - построение педагогического процесса, способствующего интеллектуально-творческому развитию детей в игре.

Игры Вячеслава Вадимовича позволяют развивать познавательные, творческие

**+ КОВРОГРАФ Ларчик и набор пособий**

Коврограф Ларчик относится к универсальным пособиям.

***Коврограф «Ларчик» -*** это игровое поле из ковролина и наглядный материал: «Забавные буквы», «Забавные цифры», «Разноцветные веревочки», «Разноцветные круги», «Разноцветные квадраты-эталоны цвета», «Буквы и цифры» и оригинальные элементы : зажимы, кармашки.

Пособие является универсальным так как: способствует сенсорному развитию, развитию психических процессов (память, внимание, мышление, воображение). Так же развивает математические, речевые, экологические предпосылки у детей от двух лет и школьного возраста.

Поле коврографа разделено сеткой, которая помогает знакомить детей с пространственными и количественными отношениями и облегчает построение геометрических контуров и облегчает в дальнейшем ориентировку детей в тетрадях в клетку, позволяет увидеть границу клеток их расположение. Дети знакомятся с такими понятиями, как вертикаль, горизонталь, диагональ. Учатся ориентироваться на плоскости.

+ Мини - ЛАРЧИК – коврограф, рассчитанный на одного ребенка.

В процессе игры коврограф превращается в волшебную поляну в Фиолетовом лесу, на которой происходят различные чудеса.

**+ ГЕОКОНТ (+сказка)**

Первые выпуски были одноцветные.

Сейчас вариант ГЕОКОНта цветной – гвоздики цветные. В комплект входит 3 резиночки: 2 замкнутого круга, 1 с ушками.

В названии этой сказки заложено слово – ГЕОМЕТРИЯ. С помощью игры дети осваивают строение геометрических фигур, знакомятся с понятиями отрезок, луч; происходит развитие умений наблюдать и сравнивать, анализировать, обобщать и т.д.

- Еще есть ГЕОКОНТ – штурвал-алфавит, малыш, великан. Плакат – геоконт – алфавит.

**+ ИГРОВОЙ КВАДРАТ (+сказка)**

2х цветный , 4х цветный, Змейка. Треузорчик (Ларчик)

32 треугольника лежат в основе игры – «вечного оригами». Можно использовать с малышами, и взрослые, порой, могут заиграться с квадратом. Особенно со змейкой.

Развиваем с помощь Игры-трансформера:

* Сенсорику – цвет, форма, размер;
* Математические представления: геометрические фигуры, мерка, счет, количество;
* Формирование пространственных представление (на, под);
* Логика, Мышление, Воображение.

**ЭТАЛОННЫЕ КОНСТРУКТОРЫ**

ЕЛОЧКИ ЛЕПЕСТКИ ЭТАЛОННЫЕ ФИГУРЫ

+ ЛОГОФОРМОЧКИ + ОГОНЬКИ + ФОНАРИКИ + ЧЕРЕПАШКИ

Эталонные конструкторы – универсальное средство, с помощью которого можно познакомить ребенка с увлекательным миром математики и геометрии путем выполнения простых и понятных задач. В игровой форме можно дать представления об основных сенсорных эталонах (форме, цвете, размере); развивать психические процессы (внимание, память, мышление, воображение); учат выстраивать логические связи и зависимости, объединять части и целое; способствуют тренировке мелкой моторики обеих рук.

**ЧУДО-КОНСТРУКТОРЫ**

ЧУДО-ЦВЕТИК ЧУДО-СОТЫ ЧУДО-КРЕСТИКИ

(Крестики и соты – Ларчик/дерево; трафареты крестики 3 и соты, альбомы к играм)

Данные игры нацелены на развитие творческого начала и мышления ребёнка. Выполняя разнообразные задания самостоятельно, ребёнок делает много открытий и приучается мыслить творчески, нестандартно. А ещё, игры способствуют развитию пространственных представлений, навыков конструирования, математических способностей.

**ЗНАКОВЫЕ КОНСТРУКТОРЫ**

ВОЛШЕБНАЯ ВОСЬМЕРКА КОНСТРУКТОР БУКВ

ШНУР-МАЛЫШ ШНУР-ЗАТЕЙНИК

**ИГРЫ И ПОСОБИЯ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ И РАЗВИТИЯ НАВЫКОВ СЧЕТА**

КОПИЛКА ЦИФР

КОРАБЛИК (БРЫЗГ-БРЫЗГ, ПЛЮХ-ПЛЮХ, БУЛЬ-БУЛЬ)

МАТЕМАТИЧЕСКИЕ КОРЗИНКИ

СЧЕТОВОЗИК

ПЛАНЕТА УМНОЖЕНИЯ

**ЧТЕНИЕ ЧЕРЕЗ ИГРУ**

ШНУРОВКИ (СНЕГОВИК, ЯБЛОНЬКА, РОМАШКА, ШНУРОВКА)

ЧИТАЙКА НА ШАРИКАХ

ТЕРЕМКИ

**ИГРАЕМ СО ЛЬДИНКАМИ**

ПРОЗРАЧНЫЙ КВАДРАТ

ПРОЗРАЧНАЯ ЦИФРА

ПРОЗРАЧНЫЙ КВАДРАТ ЛАРЧИК

**ВИЗОРЫ**

ИГРОВИЗОР

ЛОГОФОРМОЧКИ

**СКАЗОЧНЫЕ ОБРАЗЫ**

**ИГРОВОЙ ЭЛЕКТРОННЫЙ ТЕРМИНАЛ**